

## 勘 誤 表

書號：06252

書名：計算機概論－與資訊接軌

頁碼	行數	原文	更正
3-1		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 認識計算機基本的資料型態</li> <li>2. 了解二進位表示法</li> <li>3. 了解各種進位法間的轉換方式</li> <li>4. 了解計算機如何儲存整數</li> <li>5. 認識二補數的運算方式</li> <li>6. 了解計算機如何儲存浮點數</li> <li>7. 了解計算機如何儲存文字</li> <li>8. 認識 ASCII</li> <li>9. 認識 Unicode</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 認識計算機的大腦——中央處理器</li> <li>2. 說明微處理器的發展</li> <li>3. 了解主記憶體</li> <li>4. 認識計算機如何執行程式</li> <li>5. 認識計算機的匯流排及介面</li> <li>6. 說明計算機的輸出入周邊設備</li> <li>7. 認識最新的儲存裝置</li> </ol>
3-14	圖 3-11 第 3 行		最左邊加上淺藍色的"擷取指令 3"
4-4	圖 4-3 最後一 行	已開放檔案表	已開啟檔案表
4-5	12	之後有空間時在搬回來	之後有空間時再搬回來
4-20	9	portable operating system interface for UNIX	Portable Operating System Interface for UNIX (字首改大寫)
5-12	中間方 框程式 碼的第 5 行	elements [top+1]	components [top+1]
5-12	中間方 框程式 碼的第 8 行	elements [top]	components [top]
5-28	-1	這些階段應該以何種順序來進行所 謂的「軟體發展生命週期模型」，	這些階段應該以何種順序來進行呢？ 所謂的「軟體發展生命週期模型」，
6-2	5	1950 年代	1960 年代
6-2	圖 6-1 標題	世界網路人口統計圖(左)總數(右) 依區域統計上網人口比例	上網人口比例 (左)依經濟發展程度 統計 (右)依區域統計

6-2	圖 6-1	右下角的 The Americas	America
8-4 標題		WWW 及相關應用	WWW 相關應用
11-3	19	資料異動 (transaction) 的一致性	難以維持資料異動 (transaction) 的一致性
13-8	17	如果我們想要建置的網站	如果我們想要建置網站
13-8	22	原件	元件
13-8	24-25	Google application engine	Google Application Engine (字首改大寫)
13-9	6	原件	元件
13-9	7	原件	元件
13-9	8	enterprise resource planning	Enterprise Resource Planning (字首改大寫)
13-9	8-9	customer relationship management	Customer Relationship Management (字首改大寫)
13-9	-9	Yahoo! 信箱	Yahoo!信箱 (拿掉「!」和前面的空格)
13-10	5	讓龍捲風捲入這些這套裝置	讓龍捲風捲入這些裝置